

PRE-CARRERA

VIERNES 19 DE ABRIL

Complejo Ña Chive - Itacurubi, Municipio de Troche, Guairá
20:00 a 23:00hs: Acreditación y Recepción de Corredores

SÁBADO 20 DE ABRIL

Complejo Ña Chive - Itacurubi, Municipio de Troche, Guairá
05:00 a 08:30hs: Acreditación y Recepción de Corredores (Luego de las 08:30hs ya no recepcionamos corredores)
6:00 a 8:30hs: Recepción de Caja/Bolso para las áreas de transición (AT):
Caja A: Para el AT1 queda en Complejo Ña Chive junto a las bicicletas en el Parque cerrado indicado.
Caja B: Dejar en el Quincho en zona Asignada (este va al AT2/4)
Caja C (Aventura): Dejar en el Quincho en zona Asignada (este va al AT3)

NO SE LLEVARÁ EQUIPAMIENTO SUELTO/ FUERA DE LA CAJA/BOLSA

07:30hs: Entrega de mapa en zona de cuarentena en el quincho, no es necesario que todo el equipo ingrese, puede ingresar solo el navegador.

La persona que ingresa no podrá más salir hasta la hora de la largada.

Se entrega el mapa a cambio de la tarjeta de control completa.

07:50hs: Charla técnica, recomendaciones.

Bajo el Arco de largada: La categoría Light estará al frente en la largada y detrás las demás categorías

08:00hs: Inicio de la Prueba.

ACREDITACIÓN Y RECEPCIÓN DE CORREDORES

Confirmar su presencia en la mesa de recepción, Se le entregará una tarjeta de control para checkear los pasos:

- Firmar el "Termino de responsabilidad" DESLINDE DE RESPONSABILIDAD (lo pueden descargar de la web del CCAP y llevarlo Firmado para agilizar el trámite)
- Retirar KIT de carrera

CONTROL DE MATERIAL OBLIGATORIO, LISTADO A PRESENTAR

CATEGORÍAS TREKKING, LIGHT, PROMOCIONAL Y AVENTURA:

EQUIPAMIENTO	Cantidad	CATEGORIA TREKKING	CATEGORIA LIGHT	CATEGORIA PROMOCIONAL	CATEGORIA AVENTURA
Casco de Bicicleta con nombre y tirapelo sanguíneo	1x Competidor		X	X	X
Batidora de anillo	1x equipo	X			X
Manta térmica	1x Competidor	X	X	X	X
Luz delantera de bicicleta	1x Competidor	X	X	X	X
Luz trasera de bicicleta roja	1x Competidor	X	X	X	X
Cámara impermeable liviana	1x Competidor	X	X	X	X
Luz (de cabeza o linterna)	1x Competidor	X	X	X	X
Sistema de hidratación	1x Competidor	X	X	X	X
Silbato sin gusanos	1x Competidor			X	X
Chaleco Salvavidas	1x Competidor			X	X
Remo / pala	1x Competidor				X
Cuerda de rescate	1x embarcación				X
Bomba	1x Competidor			X	
Luz Química	1x Competidor				X

- Ladrado de celular (mantener apagado para ahorrar batería)
- Registro de Reloj Garmin.
- Entrega de tracker

CARRERA

Etapa 1



TREKKING

CATEGORÍA	DISTANCIA	DESNIVEL	T.Medio	Puestos a marcar en el siguiente orden	Dificultad	MAPA
AVENTURA	10km	+85 / -85	+~2hs	Carteles (11)Del 1 al 11	Moderado	Mapa Trekking 1
PROMOCIONAL	3km	+28 / -28	+~1hs	Carteles (4)1,9,7,10	Fácil	Mapa Trekking 1
TREKKING	10km	+85 / -85	+~3hs	Carteles (11)Del 1 al 11	Moderado	Mapa Trekking 1
SALIDA 08:00hs	COMPLEJO ÑA CHIVE - Todas las categorías					
Normas	<ul style="list-style-type: none"> - Reglamento CCAP - Material Obligatorio CCAP para la sección de trekking e individual. - Prohibido circular o cruzar por zonas marcadas con rayas magenta en el mapa - Los puestos de control tienen que ser registrado con fotos del equipo en el , en el orden indicado 					
Seguridad	<ul style="list-style-type: none"> - Tráfico abierto, precaución al cruzar y circular por la ciudad - Recomendamos usar pantalón largo (no calza) por las multiples espinas, Taha Taha. 					
FIN DE ETAPA1: AT1	COMPLEJO ÑA CHIVE - Marcar Horario de llegada al AT en el quincho (Meta categoría Trekking).					
Facilidad en AT1	- Equipo médico, agua potable, baño, ducha, techo, servicio técnico de bicicleta.					
Logística en AT1	- Caja A de Equipo AVENTURA, PROMOCIONAL. junto a las bicicletas					

Etapa 2



BICICLETA

CATEGORÍA	DISTANCIA	DESNIVEL	T.Medio	Puestos a marcar en el siguiente orden	Dificultad	MAPA
AVENTURA	23km	+389 / -394	+~3hs	(7)12 al 18	Fácil	Mapa Bicicleta 1
PROMOCIONAL	20km	+239 / -245	+~3hs	(3)12 al 14	Fácil	Mapa 1 Bicicleta
LIGHT (ETAPA 1)	35km	+294 / -305	+~4hs	(9)12,34,33,32,27,29,30,35,36	Moderado	Mapa 1 Bicicleta
Inicio de ETAPA2-AT1	COMPLEJO ÑA CHIVE - marcar horario de salida en el quincho - Inicio de Prueba Categoría LIGHT (08:00hs)					
Normas	<ul style="list-style-type: none"> - Reglamento CCAP - Material Obligatorio CCAP para la sección de Bicicleta e individual. - Prohibido circular o cruzar por zonas marcadas con rayas magenta en el mapa. Líneas Roja solas, están permitidas, son rutas asfaltadas. - Obligatorio mantener los portones cerrados en caso de cruzar uno. - Los puestos de control tienen que ser registrado con fotos del equipo en el , en el orden indicado. 					
Seguridad	<ul style="list-style-type: none"> - Tráfico abierto, precaución al cruzar y circular. - Luz trasera de la bicicleta prendida en todo momento (Día/noche). 					
FIN ETAPA2: AT2/4	Puente de Madera - Marcar Horario de llegada al AT					
CORTE PROMOCIONAL	El equipo que llegue al AT2/4 culminando la Etapa 2, después de las 14:00hs, no hará la etapa 3 y pasará a la etapa 4					
CORTE1 AVENTURA	El equipo que llegue al AT2/4 culminando la Etapa 2, después de las 16:00hs, hará la ETAPA 3 marcando: 19,20,PC21,22,23,24,25 Y volver al AT2/4, No hará la etapa 4 AVENTURA y pasará a la Etapa 5					
Facilidad en AT2/4	- Agua y frutas					
Logística en AT2/4	- Caja B de Equipo Aventura y Promocional					

Etapa 3



TREKKING-GOMON

CATEGORÍA	DISTANCIA	DESNIVEL	TIEMPO	Puestos a marcar en el siguiente orden	Dificultad	MAPA
AVENTURA	7km	+78 / -60	+~2hs	Carteles (7)19,20,PC21,22,23,24,25	Moderado	Mapa Trekking 2
PROMOCIONAL	3km / 3km	+131 / -131	+~2hs	Carteles (3)19,20,PC21	Moderado	Mapa Trekking 2
Inicio ETAPA3-AT2/4	Puente de Madera - Marcar Horario de salida del AT					
Normas	<ul style="list-style-type: none"> - Reglamento CCAP - Material Obligatorio CCAP para la sección de trekking e individual. - Material Obligatorio Adicional Promocional: Llevar Chaleco Salvavidas y Gomón durante el tramo - Material Obligatorio Adicional Aventura: Llevar Chaleco salvavidas y Cuerda de rescate (1) - Promocional: Puesto PC21 inician el gomón, está prohibido abandonar el cauce de agua hasta finalizar la etapa en el AT2/4 - Prohibido circular o cruzar por zonas marcadas con rayas magenta en el mapa. - Los puestos de control tienen que ser registrado con fotos del equipo en el , en el orden indicado. 					
Seguridad	<ul style="list-style-type: none"> - Promocional: Gomón: La llegada se encuentra en el margen izq del río al costado del puente, NO pasar por debajo del puente - Si ven algún lugareño siempre saludar. - TODOS los portones que ven mantener cerrados!. 					
FIN ETAPA3: AT2/4	PROMOCIONAL Puente de Madera - Marcar Horario de llegada al AT					
FIN ETAPA3: AT3	AVENTURA CASA PARTICULAR - Marcar Horario de llegada al AT					
Facilidad en AT3	- Agua potable, baño					
Logística en AT3	- Caja C (bolsa de agua) Aventura					

PROMOCIONAL

Etapa 4



BICICLETA

CATEGORÍA	DISTANCIA	DESNIVEL	T.Medio	Puestos a marcar en el siguiente orden	Dificultad	MAPA
PROMOCIONAL	23km	+222 / -215	+~2hs	(6)26,27,32,33,35,36	Fácil	Mapa Bicicleta
Inicio ETAPA4 AT2/4	Puente de Madera - Marcar Horario de salida del AT					
Normas	<ul style="list-style-type: none"> - Reglamento CCAP - Material Obligatorio CCAP para la sección de Bicicleta e individual. - Prohibido circular o cruzar por zonas marcadas con rayas magenta en el mapa - Obligatorio mantener los portones cerrados en caso de cruzar uno. - Los puestos de control tienen que ser registrado con fotos del equipo en el , en el orden indicado. 					
Seguridad	<ul style="list-style-type: none"> - Tráfico abierto, precaución al cruzar y circular. - Luz trasera de la bicicleta prendida en todo momento (Día/noche). 					
META	Complejo Ña Chive - Domingo 21 de abril 11:00hs Cierre de META					
Facilidad en la META	- Equipo médico, agua potable, baño, ducha, comida, techo, servicio técnico de bicicleta, acceso a los vehículos.					

AVENTURA

Etapa 4



CANOTAJE

CATEGORÍA	DISTANCIA	DESNIVEL	TIEMPO	Puestos a marcar en el siguiente orden	Dificultad	MAPA
AVENTURA	8km	+30 / -30	+~1hs	Sin Puestos que marcar	Fácil	Mapa
Inicio ETAPA4-AT3	Casa Particular - Marcar Horario de salida del TA					
Normas	<ul style="list-style-type: none"> - Reglamento CCAP - Material Obligatorio CCAP para la sección de agua e individual. - Circular en todo momento en el río una vez iniciado tramo de agua. - Embarcación principal una canoa por equipo, en caso de ser más de 2 integrantes la 2º embarcación será obligatoriamente un kayak. 					
Seguridad	<ul style="list-style-type: none"> - Chaleco salvavidas en todo momento. - Tener las luz química preparada para la noche. 					
FIN ETAPA4: AT2/4	Puente de Madera - Marcar Horario de llegada al AT					
CORTE2 AVENTURA	El equipo que llegue al AT2/4 después de las 20:00hs culminando la Etapa 4, En etapa 5 marcarán el 26,27,32 y META					
Facilidad en AT2/4	- Agua y frutas					
Logística en AT2/4	- Caja B de Equipo Aventura					

AVENTURA

Etapa 5



BICICLETA

CATEGORÍA	DISTANCIA	DESNIVEL	T.Medio	Puestos a marcar en el siguiente orden	Dificultad	MAPA
AVENTURA	42km	+374 / -371	+~4hs	(11)26 al 36	Moderado	Mapa Bicicleta
Inicio ETAPA4 AT2/4	Puente de Madera - Marcar Horario de salida del AT					
Normas	<ul style="list-style-type: none"> - Reglamento CCAP - Material Obligatorio CCAP para la sección de Bicicleta e individual. - Prohibido circular o cruzar por zonas marcadas con rayas magenta en el mapa. Líneas Roja solas, están permitidas, son rutas asfaltadas. - Obligatorio mantener los portones cerrados en caso de cruzar uno. - Los puestos de control tienen que ser registrado con fotos del equipo en el , en el orden indicado. 					
Seguridad	<ul style="list-style-type: none"> - Tráfico abierto, precaución al cruzar y circular. - Luz trasera de la bicicleta prendida en todo momento (Día/noche). 					
META	Complejo Ña Chive - Cierre de META: Domingo 21 de abril 11:00hs					
Facilidad en la META	- Equipo médico, agua potable, baño, ducha, comida, techo, servicio técnico de bicicleta, acceso a los vehículos.					

CIERRE DE META DOMINGO 21 DE ABRIL 11:00HS: EL EQUIPO QUE LLEGUE LUEGO DE LAS 11:00HS SE COMPUTARÁ COMO ABANDONO

CROQUIS

